

DTR 4 Rondje Kampereiland **Sportklasse**

punt/pijl	RC's	Info
1	B	Op de route naar 1
2	NB	De 1 na kortste is via de Y-paal
3	A	Over pijl 1
4	C	Op de route naar 4
5	D J F	Op de 1 na kortste route naar 5
6	E Z	Op de kortste route naar 6
7	R	Op de 1 na kortste route naar 7
8	Z	Op pijl 8
9	F G D K Q	Over pijl 4, opnemen achter de blokkade
10	Q S L	Nog wel pijl 9 rijden en via pijl 15 de 1 na kortste route naar 10
11	B T E P N S V	de op 1 na kortste is langs de E rijden, (via de R is langer rood)
12	R V	Kortst rood
13	X Z H	Op de op 1 na kortste route
14	Z H	Naar pijl 14
15	N S	Naar pijl 15
16	P H W S	Niet tegengesteld
17	W	Iets minder rood
18	E	Richting pijl 18
19	J	Op de op 1 na kortste route
20	M Y R	Niet tegengesteld
21	Z	Op de pijl
22	R R	Op de op 1 na kortste route naar 22
FC	Z	Over pijl 20 richting de finish



DTR 4 Rondje Kampereiland **Toerklasse**

punt/pijl	RC's	Info
1	B	Naar pijl 1
2	NB	De 1 na kortste is via de Y-paal
3	A	Via pijl 1 naar punt 3
4	G	Staartje aan pijl 4
5	D J F	Zo min mogelijk rood en op 1 na de kortste
6	E Z	Via pijl 7 en 8 naar pijl 6
7	R	De bovenste weg is de juiste route naar 7
8	Z	Op pijl 8
9	Q	Bovenlangs is niet tegengesteld
10	Q L B	Meerijden naar pijl 10
11	T E	Zo kort mogelijk rood en op 1 na de kortste route
12	P N L B T	Via pijl 10 is het kortst rood
13	X Z H	Zonder rood en zonder tegengesteld via punt 13 en boven pijl 14 langs weer naar punt 13
14	Z H	Naar pijl 14
15	N S	Naar pijl 15
16	P H W S	Nu via rood en punt 11 boven pijl 14 langs
17	W	Iets minder rood
18	E	Kan niet anders dan via rood
19	J	Onder de rode weg en de rechter weg is de juiste weg
20	M Y R	Nu de route meerijden naar pijl 20
21	Z	Op route
FC		